



COOPERATIVA SOCIALE ONLUS

REGOLAMENTO DELLA LUDOTECA

TEL. 030.9905750

Art. 1 - FINALITA'

La Ludoteca, ubicata presso i locali comunali di Piazza Virgilio è un servizio gestito dalla Cooperativa Sociale Campus attivato in partnership con il Comune di Sirmione e con la collaborazione la Scuola Elementare B.B. Porro.

La Ludoteca è una "casa del gioco e del giocattolo" dedicata a bambini e ragazzi italiani e non di età compresa tra i 6 e i 10 anni. E' uno spazio pensato a misura di bambino dove vengono favorite la socializzazione e il divertimento grazie ad attività di vario genere: è il luogo del "fare" poiché si crea e si inventa mettendo alla prova le proprie capacità manuali e progettuali, è il luogo dell'"essere" dove ci si esprime liberamente e si valorizza la propria individualità, è il luogo del "confronto" con bambini di culture altre, ed è infine un luogo di "crescita" dove attraverso il gioco si fa esperienza del mondo, dell'altro e del "diverso da sé", sperimentando un percorso di accoglienza che porta alla consapevolezza di una diversità portatrice di valori positivi e di arricchimento reciproco.

Tutto questo facendo leva sulla dimensione sociale dell'apprendimento nella convinzione che è proprio grazie agli scambi relazionali con l'ambiente che si organizzano e si strutturano le attività di apprendimento (compreso il linguaggio) e che la predisposizione di situazioni "informali" favorisca l'acquisizione spontanea e supporti il processo di integrazione.

In sostanza questo servizio permette di:

- giocare liberamente ed esprimere la propria creatività
- incontrarsi con gli amici e conoscere altri/e ragazzi/e di età e cultura diversa
- partecipare a laboratori, corsi e tornei
- promuovere l'interazione fra pari e lo sviluppo del senso di appartenenza
- promuovere la socializzazione, la cooperazione e l'integrazione
- offrire a ragazzi, genitori, adulti, operatori di servizi educativi, la possibilità di condividere l'esperienza socializzante del gioco nonché di progettare insieme iniziative costruttive

Art. 2 - ATTIVITA'

L'attività della Ludoteca si articola in:

Attività ordinarie

- Giochi, laboratori, attività ludico-educative in grado di permettere il confronto, la socializzazione e lo scambio fra i partecipanti;

Accanto ai bambini è sempre garantita la presenza di un operatore che vigila e diventa spesso fautore di animazioni di gruppo e giochi, anche all'aperto.

Art. 3 ISCRIZIONE e PARTECIPAZIONE

L'iscrizione è gratuita per i residenti ed obbligatoria.

L'iscrizione è effettuata da un genitore (o da chi ne fa le veci) tramite la compilazione di un'apposita scheda. Al momento dell'iscrizione il genitore (o chi ne fa le veci) accetta automaticamente il presente Regolamento, nel quale sono riportati gli obblighi e i divieti che regolano l'utilizzo della struttura.

L'iscrizione può avvenire presso la ludoteca stessa o presso lo sportello Informa presso il Comune di Sirmione.

Art. 4 FUNZIONAMENTO DELLA LUDOTECA

- a) La Cooperativa Campus, per il funzionamento della Ludoteca, si avvale di operatori esterni a cui è conferito incarico mediante apposita convenzione regolante, tra l'altro, le modalità di funzionamento (orario, apertura, ecc..)
- b) I ludotecari sono responsabili della gestione quotidiana del Programma e si avvalgono della consulenza tecnica del Coordinatore del Progetto.

Art. 5 ORARIO e DELEGHE

La Ludoteca è aperta al pubblico il lunedì, il martedì, il mercoledì, il giovedì e il venerdì dalle ore 16.00 alle ore 18.30.

Ogni genitore è libero di venire a prendere il proprio figlio in qualsiasi orario. Nel caso in cui il bambino debba uscire **da solo e anticipatamente** rispetto all'orario di chiusura, è necessaria una delega scritta da parte del genitore. Questa serve anche nel caso in cui alla chiusura della ludoteca il bimbo debba andare a casa da solo. Le deleghe di cui sopra, verranno fornite dagli operatori della ludoteca.

Art. 6 USO

L'utilizzo della struttura é improntato alla fruizione dei giochi e alla socializzazione tra bambini e genitori in uno spirito di solidarietà e di amicizia.

Ciascuno è tenuto a rimettere a posto i giochi dopo averli usati: giochi, libri e arredi sono di tutti e meritano rispetto e cura da parte di tutti.

Il comportamento delle persone durante la permanenza nei locali della Ludoteca dovrà essere educato e nel rispetto di tutti gli utenti.

Art. 7 PRESTITI

La Ludoteca non effettua servizio di prestito di libri e giocattoli.

Art. 8 DONAZIONI

La ludoteca accetta donazioni di giochi e/o di libri in buone condizioni e rispondenti alle normative CE e si riserva di scegliere solo quelli ritenuti idonei.

Sirmione, 4 Settembre 2018